**Предварительная рецензия на лекцию 004 Архитектуры и паттерны проектирования 006 SwiftUI**

SwiftUI, UIKit, SwiftUI – это конечно хорошо, только вот при упоминании хотелось бы видеть цепочки скриншотов (создание проекта)->(формирование проекта и его событий конструктором)->(работающий привет мир). По прежнему вопрос, консоль, macOS, iOS. Демонстрация скриншотов кода и работы приложения присутствуют.

Пожалуйста – прокомментируйте, почему не используется конструктор. Используется код и генерация интерфейса из него? Подобный подход быстрее для опытных разработчиков… Возможно есть другие плюсы и минусы…

Благодарю за качественный материал.

В комментариях рекомендуется указать что для изучения через Swift-Online – доступны лекции: 001\_Основы языка Swift;003\_Многопоточность в Swift;

Для изучения через Swift-windows становится доступна ещё и лекция 005\_Разработка\_клиент\_серверных\_приложений.

Лекция - 004\_Архитектуры\_и\_паттерны\_проектирования – доступна для прочтения. Для применения на практике требуются чуть большие аппаратно-программные возможности

Для использования технологий, изложенных в лекциях  
002\_Разработка\_приложений\_с\_использованием\_UIKit\_и\_Foundation  
006\_SwiftUI  
- требуется актуальное лицензионное железо и программное обеспечение.

Материалы лекции 005\_Разработка\_клиент\_серверных\_приложений в контексте Swift-Online и Swift-windows – требуют сильно большего времени и опыта, возможно хакинга и настроек рабочего места.

Рекомендуется в начале каждой лекции указать таблицу технических и программных требований.

С уважением к Вам

Сибирев Иван Валерьевич.